

科目 ナンバー	10ES301、 05WI302	対象学科・ コース	経済学部、福祉情報学部	専門・総合・教職	専門科目
				配当学年	3年以上
主 学 科		要 件	選択科目	授業区分	
授 業 科 目 名	プログラミング演習			担当形態	単独
	Exercise in Computer Programming			担当教員	児玉 満
開 講 期	前期	単位数	2単位	オフィスアワー(常勤教員のみ)	

添付ファイル

② 授業方法

☐ 講義 ☒ 演習 ☐ 実技 ☐ その他

③ 授業形態

☐ 対面 ☒ ハイフレックス ☐ オンライン ☐ オンデマンド

④ 授業のテーマ及び到達目標

- (i) メソッドの考え方が理解できるようになる。
- (ii) オブジェクトの考え方が理解できるようになる。
- (iii) 継承の考え方が理解できるようになる。
- (iv) 上記(i)～(iii)の考え方をを使って、簡単なJavaプログラミングができるようになる。

⑤ 授業の概要

Javaは、企業システム、組込システム、モバイルシステムまで、多岐にわたる分野で利用されているオブジェクト指向型プログラミング言語の一つです。
本講義では、Javaの学習を通じて、プログラミングとは何かを理解し、判断分岐や繰返しまでの制御構造を使った簡単なプログラムを組めることを目的とします。

⑥ 対応するディプロマ・ポリシー（専門科目のみ）

- ☒ 知識及び技能の習得
- ☒ 思考力・判断力・表現力等の養成
- ☐ 主体性・多様性・協調性の養成
- ☐ 地域貢献に関する意識の醸成

https://www.shunan-u.ac.jp/faculty/diploma_curriculum_policy/

⑦ 教科書

書籍無し

⑧ 参考図書

1冊目

書籍名	新・明解Java入門 第2版	発行年	2020 年
著作者名	柴田望洋	出版社	SBクリエイティブ
金額(税込)	2,700 円	I S B N	978-4-8156-0601-5
学内販売	なし		

2冊目

書籍名	やさしいJava 第7版	発行年	0 年
著作者名	高橋麻奈	出版社	SBクリエイティブ
金額(税込)	2,838 円	I S B N	978-4-8156-0084-6
学内販売	なし		

⑨ 履修上の注意	【先修条件科目 必須】	プログラミング基礎
	【先修条件科目 推奨】	Python入門
	【持参物】	ノートパソコン
	【その他】	なし

⑩ 評価基準

(i) メソッドの考え方 (ii) オブジェクトの考え方 (iii) 継承の考え方 (iv) プログラミング
上記 (i) ～ (iv) に関する理解度を実技40%、課題30%、レポート15%、小テスト15%で評価する。

⑪ 学生に対する評価

試験	小テスト	レポート	発表・実技	ポートフォリオ	その他	合計
	15%	15%	40%		30%	100%

⑫ 担当教員からのメッセージ（予習・復習内容・時間にも言及）

将来、プログラマなどのエンジニアとして情報産業で活躍したいと考えている皆さんにとって、プログラミング言語を修得することは必須です。Javaというプログラミング言語を通じて、プログラムの組み方を学びましょう。

また、本授業を受講するにあたり、あらかじめ与えられた資料等に目を通しておくこと（予習30分程度）、授業後には授業で学んだことを確認し、課題に取り組んでください（復習30分程度）。

⑬ 授業計画と学習課題

回数	授業の内容	授業方法	担当教員
1	ガイドダンス オブジェクト指向プログラミングとは？	演習	児玉 満
2	オブジェクトとクラス	演習	児玉 満
3	メソッド、インスタンスとコンストラクタ	演習	児玉 満
4	アクセス修飾子とゲッター、セッター	演習	児玉 満
5	カプセル化について	演習	児玉 満
6	継承について	演習	児玉 満
7	ポリモーフィズムについて	演習	児玉 満
8	オブジェクト指向を踏まえたプログラミング	演習	児玉 満
9	ライブラリ (API)	演習	児玉 満
10	GUIプログラミング	演習	児玉 満
11	イベント駆動型プログラミング	演習	児玉 満
12	一定の動作をするプログラムを作成する	演習	児玉 満
13	プログラムの改良	演習	児玉 満
14	アプリケーションの作成	演習	児玉 満
15	本講義のまとめ	演習	児玉 満

⑭ 科目等履修制度

☐ 科目等履修生(学生以外の一般履修者 若干名)を受け入れてもよい。

科目等履修生を受け入れることはできない。

⑮ 実務家教員担当科目に関する記載

[illegible]